

Pflichtmodul „Projektstudium“

Sommersemester 2025

Prof. Dr. M. Schumann

Wirtschaftsinformatik
Professur für Anwendungssysteme und E-Business
Georg-August-Universität Göttingen

Wirtschaftsinformatik

- Themenstellungen auf verschiedene Gruppengrößen ausgelegt (i.d.R. 2-4 Personen)



- Themenstellungen in den Forschungsbereichen der Professur



- **Alle Projektarbeiten umfassen:**

- Zwischenpräsentation
- Abschlusspräsentation
- Ergebnisdokumentation in Form einer Projektarbeit

Alle
Komponenten
sind
Bestandteil
der Note!



- Im Falle von Gruppenarbeiten ist eine individuelle Bewertung nach Absprache möglich.
- **Insgesamt 18 Kreditpunkte.**



„Seit dem WiSe 12/13 ist der erfolgreiche Besuch des Moduls Marktforschung I oder Marktforschung II verpflichtend für die Teilnahme am Projektstudium für Studierende des Master „Marketing und E-Business“

- **Starttermin** des Projektstudiums
 - Spätestens zu Beginn des Semesters
 - Generell: Bearbeitungsbeginn ab sofort möglich!



- **Laufzeit: 1 Semester** (in Absprache mit Betreuer)
 - Zwischenpräsentation: nach ca. 3 Monaten
 - Abschlusspräsentation / Abgabe Dokumentation: nach ca. 6 Monaten
 - in Abhängigkeit von der verwendeten Methodik (Umfang der Datenerhebung & -auswertung)
Verlängerung der Bearbeitungszeit um max. 3 Monate möglich



- **Alle Projekte werden eng betreut. Dies bedeutet:**
 - Zwischenschritte werden regelmäßig mit dem Betreuer besprochen.
 - Kontakte zu Unternehmen werden nur mit Absprache des Betreuers aufgenommen.

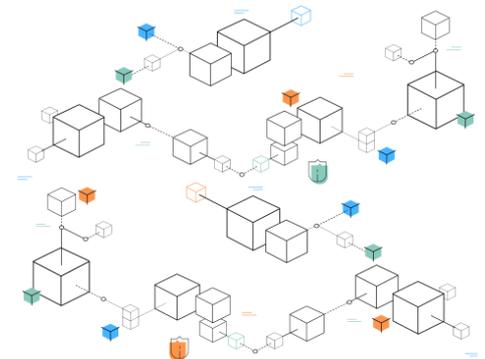
Was?	Wann?
 Themenveröffentlichung	Montag, 03.02.2025
 Anmeldung im FlexNow	Bis 04.04.2025
 Einarbeitung ins Thema	Bis 31.03.2025
 Spätester Starttermin	01.04.2025
 Zwischenpräsentation	Ende Juni / Anfang Juli
 Abschlusspräsentation	Spätestens Anfang September
 Abgabe Dokumentation	Spätestens Ende September

Falls gewünscht: Projektstudium kann auch bis zum Ende der Vorlesungszeit abgeschlossen werden

Verfügbare Themen im SoSe 2025

- **Thema:** Prototypische Implementierung von virtuellen Lernszenarien im Gesundheitswesen mit Fokus auf MANV-Szenarien
 - Massenansturm an Verletzten (MANV): Szenario, bei dem die Anzahl der Betroffenen die Kapazitäten des Rettungswesens übersteigt. Dies erfordert eine besondere Einsatzstruktur und priorisierte medizinische Versorgung
- **Forschungsfragen:**
 - Welche spezifischen Anforderungen bestehen an die Implementierung von virtuellen Lernszenarien für MANV im Gesundheitswesen?
 - Wie kann die prototypische Umsetzung von MANV-Lernszenarien durch den Einsatz von Virtual Reality gestaltet werden?
 - Welche Vorteile bieten virtuelle MANV-Lernszenarien im Vergleich zu traditionellen Schulungsmethoden im Bereich der Notfallmedizin?
- **Programm:**
 - Einarbeiten in die Themen „Virtual Reality“ und „virtuelle Lernszenarien“ im Kontext von MANV
 - Identifikation der spezifischen Anforderungen an virtuelle Schulungsumgebungen zur Simulation von MANV-Szenarien
 - Konzeption und Gestaltung realistischer MANV-Lernszenarien
 - Prototypische Implementierung der entwickelten Szenarien in einer VR-Umgebung
 - Evaluation der VR-basierten MANV-Lernszenarien im Vergleich zu bewährten Notfalltrainingsmethoden
- **Hinweis:** Programmierkenntnisse erforderlich
- **Kontakt:** Leonie Kopahs

- **Thema:** Konzeption und Entwicklung einer Simulationsumgebung für Produktions- und Intralogistikprozesse zur Verwendung in Forschungsprojekten
- **Forschungsfragen:**
 - Welche Prozesse der Produktion und Intralogistik eines Industrieunternehmens können mithilfe einer Simulationsumgebung abgebildet werden?
 - Welche Anforderungen bestehen an eine solche Simulationsumgebung, die (zukünftige) Forschungsprojekte unterstützen soll?
 - Wie kann eine solche Simulationsumgebung zur Unterstützung von (zukünftigen) Forschungsprojekten gestaltet sein?
- **Programm:**
 - Einarbeiten in die Themenfelder „Industrielle Produktion“ und „Intralogistik“
 - Strukturieren relevanter Prozesse und Informationen / Daten
 - Marktvergleich bestehender Simulationslösungen für Produktions- und Intralogistikprozesse
 - Identifizieren von Anforderungen an eine Simulationsumgebung für Produktions- und Intralogistikprozesse
 - Konzeptionelle Modellierung einer entsprechenden Lösung
 - Prototypische Implementierung einer entsprechenden Lösung
- **Hinweis:** Programmierkenntnisse erforderlich
- **Kontakt:** Tamino Marahrens



- **Thema:** Entwicklung eines LLM-Agenten für die datenschutzkonforme E-Mail-Analyse
- **Forschungsfragen:**
 - Welche Zielkonflikte existieren für die Entwicklung eines LLM-Agenten für die datenschutzkonforme E-Mail-Analyse?
 - Wie kann ein LLM-Agent angepasst werden, um den Nutzen der datenschutzkonformen E-Mail-Analyse zu optimieren?
- **Programm:**
 - Einarbeiten in das Themenfeld „Large Language Models“ und „E-Mail-Analyse“
 - Identifizieren von Herausforderungen und Zielkonflikten
 - Zusammenstellen eines Praxisdatensatzes von E-Mails und Kundendaten in Kooperation mit dem Start-Up Notisent
 - Untersuchung von unterschiedlichen Anpassungsmöglichkeiten von LLM (fine-tuning, few-shot learning, COT-Prompting, Multi-Agenten-Systeme)
 - Prototypische Implementierung eines LLM-Agenten
 - Evaluation des Agenten auf Basis des Datensatzes und in Bezug auf die Ziele
- **Hinweis:** Programmierkenntnisse erforderlich
- **Kontakt:** Lars Wilhelmi