

Über Algorithmen nachdenken

Du hast bereits eigene Algorithmen selbst implementiert und dabei eine Vorstellung davon entwickelt, was eigentlich ein Algorithmus ist.

Rechts abgebildet siehst du ein Scratch-Programm für ein Objekt mit drei verschiedenen Kostümen.

Aufgaben

- 1) Interpretiere das Scratch-Programm und stelle eine Vermutung darüber auf, was es bewirkt.
- 2) Beschreibe am Beispiel dieses Scratch-Programms mit deinen eigenen Worten, was ein Algorithmus ist. Gehe dabei auch darauf ein, was alles Eingaben und was Ausgaben eines Algorithmus sein können.
- 3) Ein Algorithmus verarbeitet Eingaben und löst ein Problem unter Verwendung verschiedener Grundprinzipien. Nenne typische Bestandteile von Algorithmen.
- 4) Sammelt Beispiele für Handlungsabläufe oder Algorithmen in eurem Alltag.

