

## Informationen zum Vorstudieren von „Master of Education“ Modulen

### Mathematik

#### Geöffnete Module und Zugangsvoraussetzungen:

In diesem Fach können die folgenden Module des konsekutiven Studiengangs „Master of Education“ als freiwillige Zusatzleistungen unter Berücksichtigung der in §8 der PStO des 2FBA (Fassung vom 10.11.2022) genannten Voraussetzungen absolviert werden.

Semester	Modul	Modultitel	ECTS	Zugangsvoraussetzungen
<b>WiSe</b>	B.Mat.1100	Analysis auf Mannigfaltigkeiten	9	
	B.Mat.1200	Algebra	9	
<b>SoSe</b>	B.Mat.2110	Funktionalanalysis	9	
	B.Mat.2120	Funktionentheorie	9	B.Mat.0010 und
	B.Mat.2210	Zahlen und Zahlentheorie	9	B.Mat.0011
	B.Mat.2220	Diskrete Mathematik	9	und B.Mat.0012
<b>unregelmäßig</b>	B.Mat.2100	Partielle Differenzialgleichungen	9	
<b>unregelmäßig</b>	B.Mat.0030	Gewöhnliche Differenzialgleichungen	9	
<b>jedes Sem</b>	M.Mat.0045	Seminar zum Forschenden Lernen im Master of Education	5	
<b>jährlich</b>	M.Mat.0050	Vertiefung in fachdidaktische Themen der Sekundarstufen	7	B.Mat.0041
<b>Anmeldung nur im WiSe</b>	M.Mat.0046-4	Schulbezogene Analyse, Planung und Durchführung von Mathematikunterricht (4w. Fachpraktikum)	8	B.Mat.0041
	M.Mat.0046-5	Schulbezogene Analyse, Planung und Durchführung von Mathematikunterricht (5w. Fachpraktikum)	8	

Der Besuch der entsprechenden Lehrveranstaltungen in diesen Modulen ist an die aufgeführten Zugangsvoraussetzungen geknüpft und kann unter Beachtung der Regelung über die Zulassung zu Lehrveranstaltungen mit beschränkter Platzzahl (§5a der PStO für den Master of Education) erfolgen (siehe Informationsblatt zum „Vorstudieren“ von Master of Education Modulen allg.).

#### Hinweise zur Studiengestaltung:

- Aktuelle Studiengangsinformationen mit mehr Informationen zum organisatorischen Ablauf der Module unter <https://www.uni-goettingen.de/de/473527.html>

Hiermit bestätige ich, darüber informiert worden zu sein, dass nur die geöffneten Module als freiwillige Zusatzleistungen studiert werden können.

\_\_\_\_\_  
(Ort, Datum)

\_\_\_\_\_  
(Unterschrift)