# Über Algorithmen nachdenken

Du hast bereits eigene Algorithmen selbst implementiert und dabei eine Vorstellung davon entwickelt, was eigentlich ein Algorithmus ist.

Rechts abgebildet siehst du ein Scratch-Programm für ein Objekt mit drei verschiedenen Kostümen.

### Aufgaben

1. Interpretiere das Scratch-Programm und stelle eine Vermutung darüber auf, was es bewirkt.
2. Beschreibe am Beispiel dieses Scratch-Programms mit deinen eigenen Worten, was ein Algorithmus ist. Gehe dabei auch darauf ein, was alles Eingaben und was Ausgaben eines Algorithmus sein können.
3. Ein Algorithmus verarbeitet Eingaben und löst ein Problem unter Verwendung verschiedener Grundprinzipien. Nenne typische Bestandteile von Algorithmen.
4. Sammelt Beispiele für Handlungsabläufe oder Algorithmen in eurem Alltag.