

OFFCOURSE

Handreichung zur Nutzung von OFFCOURSE

Diese Anleitung wurde durch das Team Digitales Lernen & Lehren der Georg-August-Universität Göttingen erstellt.

Kontakt für redaktionelle Änderungen: elearning@uni-goettingen.de

1	Was ist OffCourse?	- 2 -
2	Funktionsumfang	- 2 -
3	Session-Editor / Erste Session erstellen	- 3 -
3.1	<i>Neue Session erstellen</i>	- 4 -
3.2	<i>Fragen hinzufügen</i>	- 5 -
3.3	<i>Fragenpool</i>	- 7 -
3.4	<i>Sessionoptionen</i>	- 8 -
3.4.1	<i>Spieloberflächen</i>	- 10 -
3.5	<i>Session starten</i>	- 11 -
4	Hauptmenü	- 12 -
5	Session im Hörsaal spielen	- 13 -
6	An einer Session teilnehmen	- 15 -
7	Beratung und Support für Lehrende	- 17 -

1 Was ist OffCourse?

OffCourse ist eine gamifizierte Anwendung zur Wissensabfrage von Studierenden unter Umsetzung der Bossfight¹-Mechanik.

Dozierende bereiten Fragen über einen Editor vor und legen den Spielmodus fest. Zudem kann die Art des Feedbacks ausgewählt werden und im Anschluss an eine Spielrunde der Wissensstand der Studierenden ausgewertet werden.

Studierende müssen quizzten, um das Spiel zu gewinnen. Das bedeutet sie müssen möglichst viele Fragen (ggf. am Stück) richtig beantworten. Dabei testen sie individuell ihr aktuelles Wissen. Hierfür erlangen Sie spielerische Auszeichnungen und erhalten individuelles Feedback.

Durch den Einsatz von OffCourse in Ihren Veranstaltungen fördern Sie die Interaktivität, steigern die Lernmotivation und messen effizient den Wissensstand der Studierenden.

Weitere Infos finden Sie unter <https://gamify.uni-goettingen.de/>.

2 Funktionsumfang

- Übersichtlicher und leicht zu bedienender Editor
- Single- & Multiple Choice
- Web-basiert: Keine Installation, weder zum Erstellen von Games noch zur Teilnahme, notwendig.
- Pseudonymisierte, aber transparente Rangliste
- Zugeschnittenes Feedback für Studierende
- Mit über 900(0) Studierenden gleichzeitig spielbar
- Über die Schwierigkeit der Fragen, die Zeit und das Feedback kann jede Session individuell an den Lernfortschritt angepasst werden.
- Wissensstand der Studierenden durch leicht verständliche Statistiken überblicken
- Trainingsmodus
- Export und Import: Ein einmal erstelltes Spiel kann problemlos erneut gespielt werden.

¹ [https://en.wikipedia.org/wiki/Boss_\(video_games\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Boss_(video_games))

3 Session-Editor / Erste Session erstellen

Loggen Sie sich mit Ihrer GWDG-Nutzerkennung auf <https://gamify.uni-goettingen.de> ein.

Klicken Sie auf „Login für Dozierende“ **1**.



Geben Sie Ihren GWDG-Benutzernamen **2** sowie Ihr GWDG-Passwort **3** ein. Bestätigen Sie die Angaben mit „Anmelden“ **4**.



3.1 Neue Session erstellen

Erstellen Sie eine neue Session („Session erstellen“ **1**).



OFFCOURSE Abmelden

Ungespielte Sessions **1** Session erstellen

Keine Session angelegt, oder bereits alle Sessions gespielt!

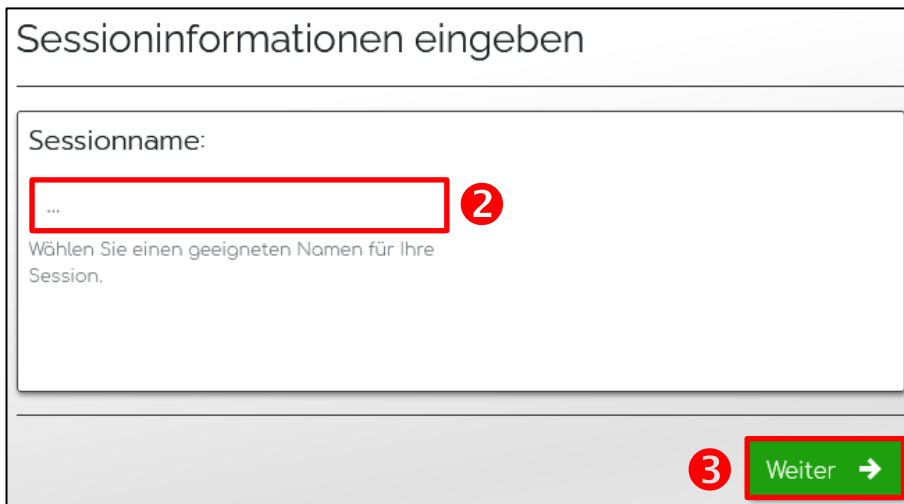
Erstelle eine neue Session und importiere in der Fragenzusammenfassung Fragen einer bereits gespielte Session oder gib neue Fragen ein.

Gespielte Sessions

Keine Session gespielt!

Legen Sie einen Sessionnamen fest. Geben Sie hierzu einen Namen in das dafür vorgesehene Feld **2** ein und klicken Sie auf „Weiter“ **3**.

INFO: Der Name kann im Anschluss nicht verändert werden.



Sessioninformationen eingeben

Sessionname:

 2

3.2 Fragen hinzufügen

Nun landen Sie automatisch in dem „Fragen hinzufügen“-Reiter. Diesen können Sie aber auch jederzeit aufrufen, indem Sie auf „Fragen hinzufügen“ ❶ links in der grauen Menüleiste ❷ klicken.

OFFCOURSE Off Course Anleitung [Abmelden](#)

Fragen hinzufügen

Frage:

[Bild hochladen](#)

optionales Bild zur Frage
(kein Bild hochgeladen)
maximale Bildgröße: 2MB

Antwort 1:
 richtig

Antwort 2:
 richtig

Antwort 3:
 richtig

Geben Sie ihre Frage in das dafür vorgesehene Textfeld **1** ein.

Geben Sie immer **vier** Antwortmöglichkeiten in die dafür vorgesehenen Textfelder **2** ein. Von den Antworten muss mindestens eine richtig sein, es kann aber auch zwei, drei oder sogar vier richtige Antworten geben.

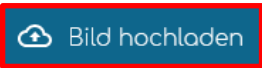
Markieren Sie die richtige(n) Antwort(en) als richtig indem Sie den Haken bei „richtig“ **3** setzen.

Optional können Sie der Frage noch ein Bild hinzufügen. Klicken Sie hierzu auf „Bild hinzufügen“ **4** und wählen Sie das entsprechende Bild von Ihrem PC aus.

Speichern Sie zum Abschluss die Frage **5**.

Fragen hinzufügen

Frage: **1** Wann wurde die Universität Göttingen gegründet?

4  Bild hochladen

optionales Bild zur Frage
(kein Bild hochgeladen)
maximale Bildgröße: 2MB


2


Antwort 1: 1481
 richtig

Antwort 2: 1873
 richtig

Antwort 3: 1734
 3 richtig

Antwort 4: 1783
 richtig

5  Speichern

6  Keine weiteren Fragen eingeben →

Wiederholen Sie die oben aufgeführten Schritte, um weitere Fragen hinzuzufügen. Wenn Sie (vorerst) alle Fragen erstellt haben, klicken Sie auf „Keine weiteren Fragen eingeben“ **6**. Weitere Fragen können später noch ergänzt werden.

3.3 Fragenpool

Wenn Sie alle Fragen erstellt haben, gelangen Sie zum Fragenpool. Auch diesen können Sie jederzeit durch Klicken auf „Fragenpool“ links in der grauen Menüleiste aufrufen.

Über „Fragen hinzufügen“ **1** können Sie weitere Fragen ergänzen. Genauere Infos hierzu finden Sie unter [3.2 Fragen hinzufügen](#).

Fragen aus anderen, bereits gespielten Sessions können über „Fragen importieren“ **2** in die aktuelle Session übernommen werden.

Durch Klicken auf eine Frage öffnen sich die Antwortmöglichkeiten. Die richtigen Antworten sind dabei grün, die falschen rot dargestellt.

Über das Mülleimer-Symbol **3** können einzelne Fragen gelöscht werden.

Über das Bearbeite-Symbol **4** können die Fragen sowie die Antwortmöglichkeiten überarbeitet und aktualisiert werden.

The screenshot shows the 'Fragenpool' interface. At the top, there are two buttons: 'Fragen hinzufügen' (1) and 'Fragen importieren' (2). Below these is a list of five questions. The first question is '1 Wann wurde die Universität Göttingen gegründet?' (3). To its right are two icons: a trash can (3) and a pencil (4). The second question is '2 Wieviele Medieninhalte beherbergt die SUB?'. Below it are four answer options: '1. Etwa 800.000', '2. Etwa 1 Millionen', '3. Etwa 3,5 Millionen', and '4. Etwa 9 Millionen'. The third question is '3 Wer ist kein Präsident*in der Uni Göttingen gewesen?'. The fourth is '4 Wieviele Fakultäten gibt es an der Uni Göttingen?'. The fifth is '5 Wieviele Mitarbeiter*innen beschäftigt die Uni Göttin...'. At the bottom right, there is a button '5 Sessionoptionen bearbeiten →'.

Wenn Sie mit Ihren Fragen zufrieden sind fahren Sie mit der Konfiguration der Session fort. Klicken Sie hierzu auf „Sessionoptionen bearbeiten“ **5**.

3.4 Sessionoptionen

Nun gelangen Sie zur Übersicht aller Sessionoptionen. Wie bereits gewohnt, können Sie diese auch jederzeit über „Sessionoptionen“ links in der grauen Menüleiste aufrufen.

Sie können folgende Einstellungen vornehmen:





- **Schwierigkeitsgrad:** Bestimmen Sie die Schwierigkeit der Anwendung.
- **Anzahl korrekter Antworten:** Wenn der Haken gesetzt ist, wird den Studierenden zu den Fragen auch angezeigt, wie viele Antworten korrekt sind.
- **Anzeigesprache:** Wählen Sie, ob das Spiel auf Deutsch oder Englisch dargestellt werden soll.
- **Spielzeit:** Legen Sie eine Maximale Spielzeit fest. Dabei schlägt Ihnen der Editor automatisch eine anhand der Anzahl der erstellten Fragen geschätzte maximale Spielzeit vor, damit auch genügend Fragen vorhanden sind.
- **Spielerbots** bei weniger als 10 Spielern
- **Evaluationslink:** Hier können Sie einen Link zu einer externen Evaluation eingeben.

 Schwierigkeitsgrad: <input type="radio"/> Leicht <input checked="" type="radio"/> Normal <input type="radio"/> Schwer <input type="radio"/> Superschwer	 Anzahl korrekter Antworten: <input type="checkbox"/> Den Studierenden wird die richtige Anzahl an Antworten angezeigt.	 Anzeigesprache: Deutsch ▾ Sämtliche Textelemente aller Teilnehmenden werden auf Deutsch / Englisch angezeigt.
 Spielzeit: <input type="text" value="1"/> Wählen Sie eine maximale Spieldauer in Minuten. Die Session sollte nicht länger als 1 Minuten dauern, da sonst nicht genügend Fragen vorhanden sind!	 Spielerbots: <input type="checkbox"/> Bei weniger als 10 Teilnehmenden werden Bots zur Session hinzugefügt, die menschliche Spieler simulieren.	 Evaluations-Link: <input type="text"/> Den Teilnehmenden wird nachdem Spiel ein zusätzlicher Button anzeigt, welcher zur angegebenen URL weiterleitet. Bitte geben Sie die Adresse mit dem Präfix (z.B. https:\\) an. Dem Link wird ein Parameter (pid) mit der entsprechenden Player-Id übergeben, um eine Zuordnung zu ermöglichen.

Wählen Sie einen Spielmodus **1**:

- **Bossfight:** Spieler*innen scheiden bei einer falschen Antwort aus.
- **Training:** Niemand scheidet aus.
- **Time Attack:** Es gewinnt derjenige, der möglichst viele Fragen in der vorgegebenen Zeit richtig beantwortet.
- **Teams:** Das Team, dessen Teilnehmer*innen häufiger richtig antworten (relativ zur Teamgröße), gewinnt.

Spielmodus auswählen: **1**

 Boss Battle Ein interaktiver Bossfight wird am Projektor angezeigt. Einzelne Elemente können deaktiviert werden.	 Training In diesem Modus können Studierende nicht ausscheiden. Eine animierte Blume wird angezeigt.	 Time Attack Nur ein ablaufender Timer wird am Projektor angezeigt. Alle Spielelemente werden deaktiviert.	 Teams Zwei Teams treten gegeneinander an, das Team mit der höheren Punktzahl (relativ zur Teamgröße) gewinnt.
---	--	--	--

sonstige Optionen:

<input checked="" type="checkbox"/> persönlicher Rang Studierende sehen ihre individuelle Platzierung nach der Session auf ihrem Smartphone.	<input checked="" type="checkbox"/> Auszeichnungen Studierende sehen nach der Session Auszeichnungen auf ihrem Smartphone.
<input checked="" type="checkbox"/> öffentliche Rangliste Studierende sehen die komplette Rangliste nach der Session auf dem Projektor.	<input checked="" type="checkbox"/> Punkte An die Studierenden werden Punkte verteilt.
<input checked="" type="checkbox"/> Story Eine Story mit einem Drachen wird am Projektor angezeigt.	<input checked="" type="checkbox"/> Charakterauswahl Die Studierenden können zu Beginn einen von zwei unterschiedlichen Charakteren auswählen.

2
Weiter →

Je nach gewählten Optionen wird das Spiel später unterschiedlich aussehen. Siehe dazu die nächste Seite.

Zum Bestätigen der Sessionoptionen klicken Sie „Weiter“ **2**.

Achtung: Wenn Sie die Spieloptionen nicht durch „Weiter“ **2** bestätigen, sondern einfach links in der grauen Menüleiste einen anderen Reiter öffnen, gehen die Änderungen der Spieloptionen verloren.

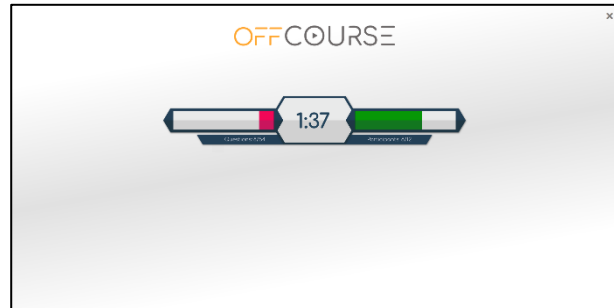
3.4.1 Spielflächen

Je nach ausgewähltem Spielmodus und gewählten anderen Optionen, unterscheiden sich die auf der Leinwand angezeigten Spielflächen. Hier ist eine Auswahl mit typischen Optionen abgebildet:

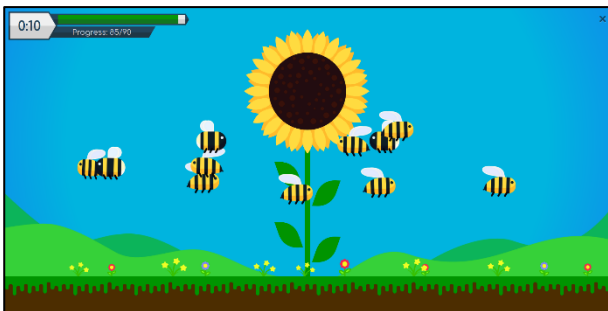
Boss Battle mit Story



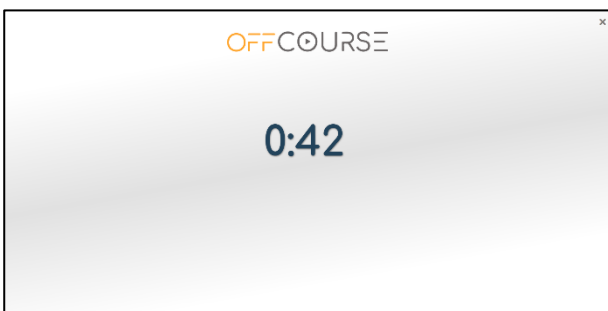
Boss Battle ohne Story



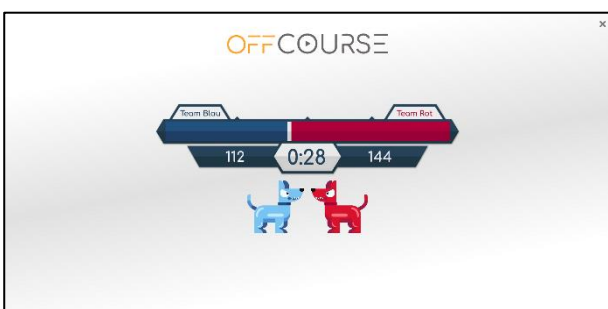
Trainingsmodus



Time Attack



Teammodus



3.5 Session starten

Sie gelangen jetzt in den Reiter „Session starten“. Wie immer können Sie diesen auch über das Menü aufrufen.

In diesem Reiter werden die gewählten Spieloptionen noch einmal zusammengefasst und es erscheint eine Vorschau der Spieloberfläche mit den gewählten Optionen.

Um das Spiel dann zu starten, klicken Sie auf „Session starten“ **1**.

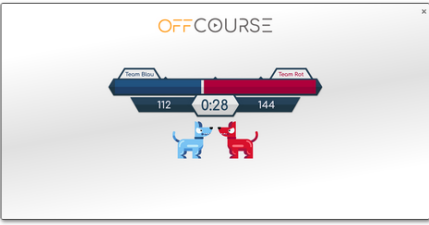
Sessionstart


Zusammenfassung der Einstellungen:

Teams
Wettkampf zwischen zwei Teams. Spielelemente nicht steuerbar.

Optionen:

- Anzahl Fragen: 5
- Spielzeit: 1 Minuten
- Anzeigesprache: Deutsch
- Evaluations-Link: deaktiviert
- Anzahl korrekter Antworten: nicht angezeigt
- Spielerbots: deaktiviert



2 



Alternativ können Sie auch links in der grauen Menüleiste „später fortfahren“ wählen. Hierbei gelangen Sie zurück ins Hauptmenü. Auch von dort aus können Sie das Spiel im Hörsaal starten. Siehe hierzu Kapitel 4 Hauptmenü

4 Hauptmenü


Im Hauptmenü finden Sie alle erstellten und bereits gespielten Sessions.








Über „Session erstellen“  können, wie in [3 Session-Editor](#) gezeigt, neue Sessions angelegt werden.

Über das Symbolmenü sind folgende Funktionen verfügbar:


	Session löschen		Session starten
	Session teilen		Session erneut spielen
	Session bearbeiten		Statistiken anzeigen









OFFCOURSE Abmelden

Ungespielte Sessions  [Session erstellen](#)

 Session 2  2021-06-17 13:52:47  5    

Gespielte Sessions

 Off Course Anleitung [Sessiondaten](#) [Nutzerdaten](#)

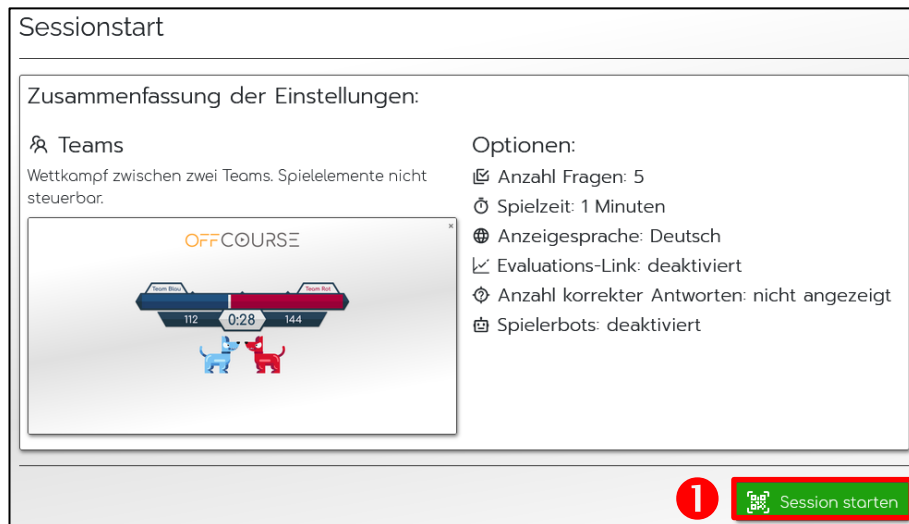
 Off Course Anleitung  2021-06-17 13:51:33   1  5   

Ein Klick auf den Namen der Session öffnet die Liste der gespielten Runden.

5 Session im Hörsaal spielen

Loggen Sie sich als Dozent*in bei OffCourse ein ([siehe S. 3](#)). Klicken Sie im Hauptmenü auf den „Session starten“-Button ([siehe S. 12](#)). Falls Sie sich bereits im Session-Editor befinden, öffnen Sie alternativ den Reiter „Session starten“ links in der grauen Menüleiste.

Sie gelangen nun in die [auf S. 11](#) gezeigte Übersicht aller Session-Einstellungen. Klicken Sie auf „Session starten“.



Sie gelangen nun in den Warteraum. Alle Spieler*innen müssen jetzt entweder den QR-Code scannen oder den darunter abgebildeten Link in einem Browser ihrer Wahl auf einem Endgerät ihrer Wahl öffnen.



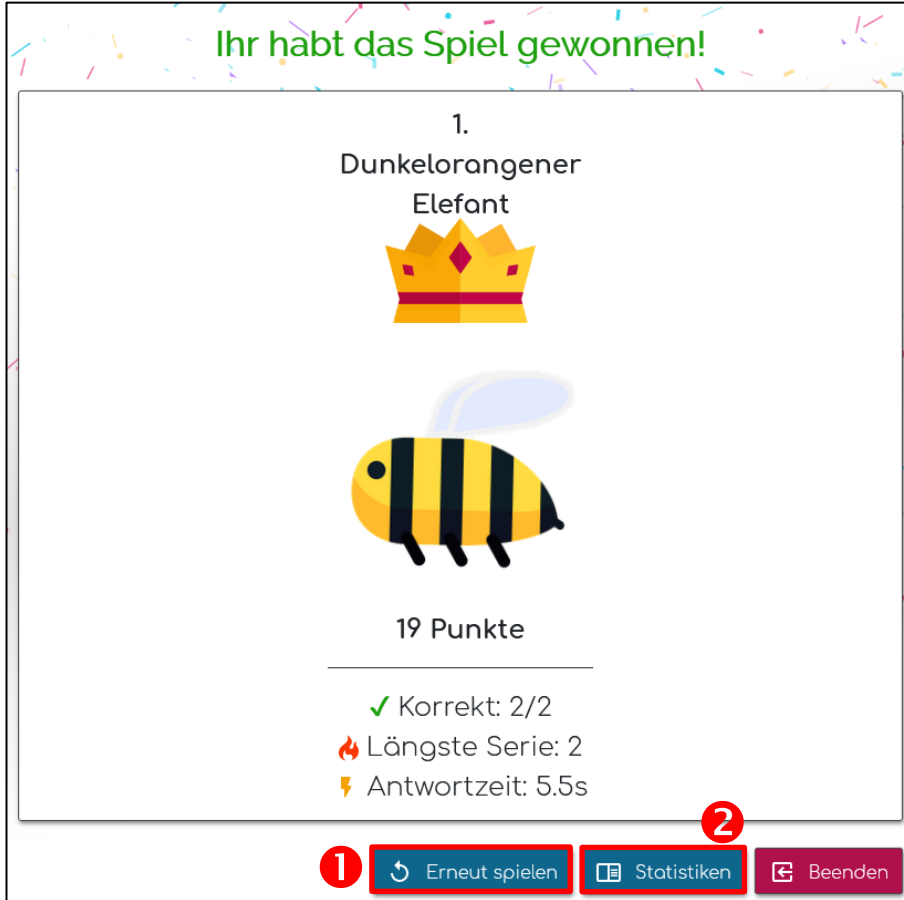
Rechts können Sie die Anzahl der vorbereiteten Fragen, die festgelegte maximale Dauer, den Schwierigkeitsgrad sowie die Anzahl der bereits eingeloggtten Spieler*innen sehen.

Um das Spiel zu beginnen klicken Sie, sobald alle Spieler*innen über den QR-Code oder den Link dem Warteraum beigetreten sind auf „Spiel starten“ ②.

Wollen Sie kurzfristig Änderungen an den Sessionoptionen vornehmen, beispielsweise ein anderen Spielmodus auswählen, klicken Sie auf „Abbrechen“ ③. Die Spieler*innen können im Warteraum bleiben. Wenn Sie das Spiel erneut starten (s.o., ①), müssen diese lediglich die Seite einmal neu laden.

Nach dem Spielstart gelangen Sie auf die [Spioberfläche](#).

Zum Abschluss werden die Sieger*innen gekürt.



Ein Klick auf „Erneut spielen“ **1** leitet Sie wieder zurück in den Warteraum.

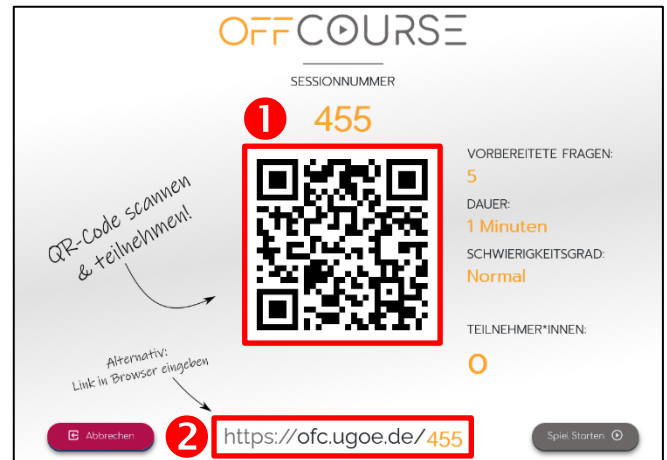
Über „Statistiken“ **2** bekommen Sie detailliertere Informationen zum Spiel:

- Anzahl der Teilnehmer*innen
- Schwierigste/leichteste Frage
- Verteilung der Teilnehmenden nach Erfolgsquote
- Verhältnis korrekter zu falschen Antworten
- Die Erfolgsquote, wie oft die Frage gestellt wurde und die durchschnittliche Antwortzeit für jede einzelne Frage
- Uvm.

Außerdem können bereits dort die Sessiondaten oder die Nutzerdaten heruntergeladen werden.

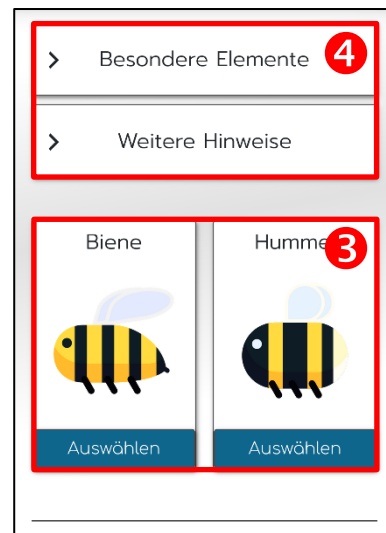
6 An einer Session teilnehmen

Spieler*innen müssen zunächst dem Warteraum beitreten. Scannen Sie hierzu den QR-Code **1** oder geben Sie den darunter stehenden Link **2** in einem Browser auf einem Endgerät Ihrer Wahl ein.



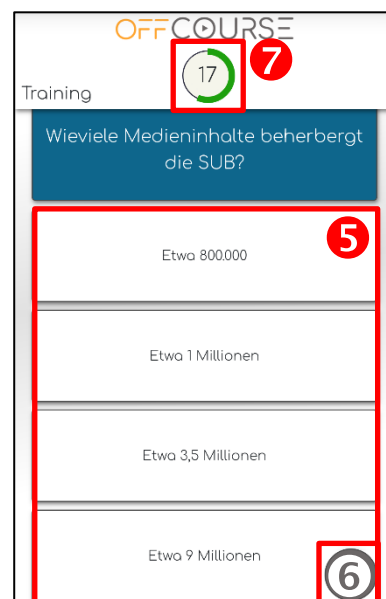
Wählen sie ggf. einen Charakter. In diesem Beispiel können sie sich zwischen einer Biene und einer Hummel entscheiden **3**.

Über „Besondere Elemente“ und „Weitere Hinweise“ erhalten Sie einige Infos zu dem Spiel **4**.



Nach Beginn des Spiels bekommen Sie die Quiz-Fragen gestellt, die Sie beantworten müssen. Wählen Sie dazu die (1-4) zutreffenden Antworten aus **5** und klicken Sie auf den dann auftauchenden Pfeil **6** unten rechts in der Ecke.

In der Kopfzeile können sie sehen, wie viel Zeit Ihnen noch zur Beantwortung dieser Frage verbleibt **7**.



Nach dem Spiel wird Ihnen Ihr Ranking, die erreichte Punktzahl sowie die Anzahl an richtigen Antworten angezeigt.

Außerdem wird Ihnen zufällig ein individueller Name zugeteilt, durch den Sie sich im Ranking wiederfinden können.

Das Ranking erreichen Sie über den Pfeil nach links ❶ (s. u.). Über den Pfeil nach rechts ❷ gelangen Sie zu einer Übersicht aller beantworteten Fragen (s. u.).

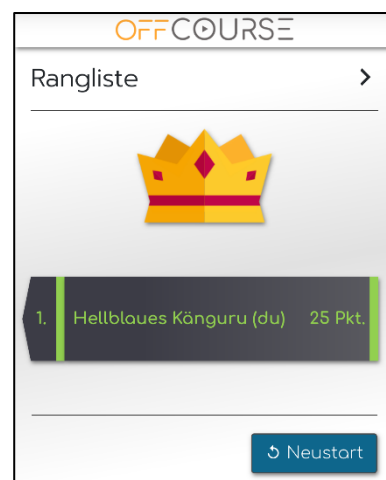


Wenn Sie herunterscrollen finden Sie außerdem eine Übersicht der verschiedenen Auszeichnungen, die Sie gewonnen haben.



Die Rangliste


Hier finden Sie eine Übersicht aller Spieler*innen mit der jeweils erreichten Punktzahl. Die Spieler*innen sind nur über die zufällig verteilten Spieler*innen-Namen identifizierbar.



Übersicht über die gespielten Fragen

Hier werden Ihnen alle gespielten Fragen angezeigt. Anhand des grünen Hakens oder des roten „X“ erkennen Sie, ob Ihre Antwort richtig war, oder nicht.

Klicken Sie auf eine Frage, um die Antwortmöglichkeiten zu sehen. Hier werden die richtigen Antworten grün und die falschen rot angezeigt.



OFFCOURSE

< Richtige Antworten

- > Wieviele Medieninhalte beherbergt die SUB? ✓
- > Wieviele Mitarbeiter*innen beschäftigt die Uni Göttingen (mit UMG, aber ohne Hilfskräfte)? ✓
- ✓ Wieviele Fakultäten gibt es an der Uni Göttingen? ✓

1. 13
2. 9
3. 17
4. 14

7 Beratung und Support für Lehrende

Sollten Sie Unterstützung oder eine Beratung wünschen, wenden Sie sich gerne an elarning@uni-goettingen.de.